

# 3º LASER CNBB SLALOM CUP

Clube Náutico Boca da Barra  
10 e 11 de Setembro de 2016

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 1. REGRAS

- 1.1 regata será regida pelas regras tal como definidas *nas Regras de Regata à Vela*.
- 1.2 A autoridade organizadora é o Clube Náutico Boca da Barra.
- 1.3 Os competidores devem vestir uma camisa como previsto pela Autoridade Organizadora.
- 1.4 RRS Parte 2 é modificado por SI 10,3
- 1.5 RRS Parte 3 é modificado por SI 10,4 e 11
- 1.6 RRS 40 é modificado pela SI 15,1
- 1.7 RRS 60.1 (b) é modificado pela SI 11,6

### 2. SEGURANÇA

Coletes salva-vidas devem ser usados em todos os momentos enquanto o desenrolar da regata, caso contrário resultará em *desqualificação*. O "Y" Bandeira não será exibido. Isso altera a RRV 40.

### 3. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÃO

Todos os competidores devem cumprir os requisitos de elegibilidade estabelecidos no Aviso de Regata e entraram com entradas válidas de acordo com o Aviso de Regata. O valor de cada inscrição é de 20,00€

### 4. COMUNICAÇÃO COM OS CONCORRENTES

- 4.1 A Reunião dos atletas será realizada às 09:30 horas no sábado 10 de Setembro no CNBB .
- 4.2 Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos localizado no corredor adjacente à entrada do clube.
- 4.3 instruções orais podem ser dadas através de água pelo barco de partida da comissão que ficará localizado na linha de partida.

### 5. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas instruções de regata será publicado antes de 10.00 h no dia em que entrará em vigor, exceto se qualquer mudança no cronograma de provas, será publicado antes das 20:00 h no dia antes que não terão efeito.

### 6. SINAIS FEITOS EM TERRA

Sinais feitos em terra serão exibidos no mastro localizado em frente ao local de regatas

### 7. HORÁRIO e número de provas

- 7.1 As inscrições estarão 09:00-09:300 horas no sábado 10 de Setembro.
- 7.2 A prova será realizada 10 e 11 de Setembro.
- 7.3 O horário programado de partida para a primeira prova no sábado 10 de Setembro é 11:00.
- 7.4 O horário programado de partida para a segunda prova no domingo é 10:00

### 8. Área de regata

A área destinada prova será definido na frente ria junto a Mota da Costa Nova. Prova será em torno de um percurso de slalom com dupla eliminação.

### 9. FORMATO

O evento será composto de um sistema de dupla eliminatória em escada de 32 concorrentes. Para a primeira fase, os concorrentes serão distribuídos a critério da autoridade organizadora.

### 10. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Veja RRS 4, decisão de prova. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais ou danos pessoais ou morte sustentada em conjunto com ou antes, durante ou depois da prova.

# 3º LASER CNBB SLALOM CUP



## 11. PERCURSOS

**11.1** Os diagramas em anexo "A" mostram os percursos, incluindo a ordem em que as marcas devem ser passadas e o lado em que cada marca deve ser deixada.

**11.2** As setas no diagrama de curso representam o percurso a navegar pelo concorrente no curso "Outside", começando com amuras a bombordo. O concorrente navegando o "Inside" é claro que navegar a imagem no espelho deste diagrama, começando com amuras a estibordo.

**11.3** Ao cruzar o alcance superior do percurso, um concorrente com amuras a estibordo, deve atravessar a barlavento de um concorrente cruzar com amuras a bombordo. Um barco de bombordo deve cruzar a parte superior do curso em linha reta, e não devem interferir com um barco amuras a estibordo, nem um barco estibordo impedir um barco bombordo está atravessando a parte superior do percurso.

**11.4** Enquanto navega no percurso, os concorrentes podem atingir as marcas, mas devem passar no lado correto de cada marca.

**11.5** Enquanto navegam no percurso, os concorrentes devem aderência entre cada marca de barlavento e jibe entre cada marca de sotavento. A falha de qualquer uma só pode ser remediada por retornando de volta através do percurso de modo a passar cada marca no lado apropriado e executar a alteração adequada .

## 12. LARGADA

**12.1** Cada competidor é responsável por estar no percurso no momento de seu início, saber de que lado do percurso e em que rumo ele está para começar.

**12.2** Não há sequência de partida. O aviso de partida será localizado no barco comissão localizado perto do fundo do percurso. Esta partida será o local de cada um dos concorrentes para o aviso acústico de largada. A comissão de regata pretende que cada competidor , na hora da largada se situe ao lado ou ate mesmo a tocar a sua boia adjacente, no momento em que o aviso de largada fará soar um sinal de som de início. É da responsabilidade de cada concorrente ouvir as instruções da CR.

**12.3** A comissão pode alertar os dois concorrentes para reiniciar. Se um concorrente tem dois ou mais falsos começos (ou muito cedo ou muito tarde), a partida pode, a seu critério, começar sem os competidores alinhados de forma igual.

**12.4** A partida decisões do júri são finais e pedidos de reparação não são permitidas. Isso muda RRS 60.1 (b).

**12.5** As regatas podem ser alteradas a critério da comissão de regata.

## 13. CHEGADA

A linha de chegada será entre as 2 marcas de sotavento na parte inferior do curso.

## 14. EQUIPAMENTO

Barcos, velas e palamenta são fornecidos pela autoridade organizadora.

## 15. PONTUAÇÃO

O evento será composto de um sistema de dupla eliminatória escada de 32 concorrentes. Para a primeira fase, os concorrentes serão distribuídos a critério da autoridade organizadora.

A final entre os últimos concorrentes será pela melhor de 3 provas com inícios alternados nas boias.

## 16. PRÊMIOS

Serão atribuídos prêmios aos três principais concorrentes no Slalom

# 3º LASER CNBB SLALOM CUP

## ANEXO A - RED STARTER



